

CDP UML101 - Podstawy modelowania z wykorzystaniem j zyka UML

Czas trwania:	Czas trwania: 1 dzie / 8 godz.
Cena rynkowa:	900,00 zł
Cena promocyjna:	Zadzwo - 801 30 30 30
Szkolenie autoryzowane:	Tak



Informacje o szkoleniu

Szkolenie uczy podstaw podej cia obiektowego w budowaniu oprogramowania przy pomocy j zyka UML. Uczestnik szkolenia jest zapoznawany z koncepcjami obiektowo ci, takimi jak: abstrakcja, polimorfizm i hermetyzacja. Uczy si równie dlaczego te koncepcje le u podstaw budowy oprogramowania. Dowiaduje si czym jest obiekt i klasa, oraz w jaki sposób wykorzysta te koncepcje do budowy oprogramowania. Szkolenie dokonuje przegl du j zyka UML i pokazuje jak u ywa podstawowych elementów tego j zyka. Podczas szkolenia uczestnicy zapoznaj si tak e i stosuj praktycznie programy Altova - UModel.

Wymagania wst pne

Jest to podstawowy, wprowadzaj cy kurs nie wymagaj cy szczególnego przygotowania ze strony sluchaczy.

Zagadnienia poruszane podczas szkolenia

- Wprowadzenie do technologii obiektowej
- Zasady modelowania obiektowego
- Koncepcje obiektowo ci
- Modelowanie przypadków u ycia
- Diagramy interakcji, sekwencji i współpracy
- Diagramy klas
- Pozostałe diagramy j zyka UML

Informacje dodatkowe

Uczestnik szkolenia otrzymuje materiały autorskie ci le zwi zane z programem szkolenia.

Typy szkolenia

Tradycyjne

Assecod | Zdalna klasa

Assecod | Wirtualna klasa

Wi cej informacji:

Zadzwo 801 30 30 30 lub napisz szkolenia@assecods.pl