

## Scrum\_SPOC - Scrum Product Owner Certified

**Czas trwania:** Czas trwania: 2 dni / 16 godz.

**Cena rynkowa:** 3 000,00 zł

**Cena promocyjna:** 2 450,00 zł

**Szkolenie autoryzowane:** Tak

### Informacje o szkoleniu

PDU 14 (T:10, L:4) To dwudniowe szkolenie ma na celu zapoznanie uczestników z filozofią oraz zasadami podejścia zwinnego do zarządzania projektami oraz przygotowanie uczestników do pełnienia roli Właściciela Produktu w projektach. Jest pomocne podczas wdrażania praktyk Scrum w organizacjach. Szkolenie przygotowuje do egzaminu pozwalającego uzyskać międzynarodowy certyfikat "Scrum Product Owner".

Czego się nauczysz

Efektownego udziału w projekcie scrumowym w kluczowej roli Product Ownera oraz udziału we wdrażaniu praktyk scrumowych w organizacji.

Przygotujemy cię do zdania egzaminu potwierdzającego zdobyte kompetencje, zdobędziesz uznawany na świecie certyfikat Scrum Product Owner Certified.

Do kogo skierowane jest to szkolenie

Analitycy biznesowi, Kierownicy projektów, liderzy zespołów, osoby pełniące role biznesowe w organizacji pełniące, lub przygotowujący się do pełnienia roli Właściciela Produktu (Product Owner).

Wymagania wstępne

Brak formalnych wymagań.

### Wymagania wstępne

Brak

### Zagadnienia poruszane podczas szkolenia

- Podejście zwinne do zarządzania projektami: czym jest Agile. Podejście adaptacyjne a tradycyjne. Agile Manifesto. Miejsce Scrum wśród metod Agile. Zasady i aspekty Scrum – zestaw podstawowych, nienaruszalnych reguł określających podejście do realizacji projektów oraz najważniejsze obszary, którymi trzeba się zająć w trakcie całego projektu.

□

Role Scrum: role podstawowe (core roles): Product Owner (Właściciel Produktu) - Scrum Master, Scrum Team.  
Pozostałe role (non-core roles).

- Planowanie w Scrum: proces Scrum – inicjowanie, planowanie i szacowanie, implementacja, przegląd i retrospekcja, wydanie. Wymagania w Scrum. Prioritized Product Backlog – uporządkowany według priorytetów w biznesowych Backlog Produktu. Planowanie. Kryteria akceptacji. Definicja gotowego produktu. Kryteria jakościowe dla User Story. Oszacowania. Wykres wypalania. Uwzględnienie ryzyk w Backlogu Produktu. Tablica Scrum.
- Planowanie sprintu: charakterystyka sprintu, spotkanie planistyczne, rola właściciela produktu w planowaniu, szacowanie zadań, backlog sprintu.
- Implementacja: codzienne spotkania (daily stand-up), przegląd sprintu, retrospektywa, pielęgnowanie Backlogu Produktu.
- Scrum w dużych projektach: główny właściciel produktu (Chief Product Owner), rozproszenie zespołu, mapowanie istniejących i projektowych do Scrum, angażowanie interesariuszy.

## Informacje dodatkowe

Informacje o szkoleniu

Organizacja szkolenia: otwarte lub dla grup zamkniętych

Język szkolenia: polski

Język materiału: angielski

Wielkość grupy: od 8 do 12 osób

W cenie szkolenia: SCRUM Body of Knowledge Guide, SCRUM Workbook Student, SCRUM Case Study.

Cena szkolenia zawiera cenę egzaminu.

Warunki przystąpienia do egzaminu zostały przedstawione w zakładce: Egzamin

Akredytacja: akredytacja dla Asseco Data Systems S.A. przyznana przez SCRUMstudy

Dodatkowe informacje dotyczące uczestnictwa w Wirtualnej Klasie

Każdy uczestnik powinien dokonać rejestracji do sesji szkoleniowej w godz. 8:30-8:50

Szkolenie jest realizowane w godz. 9:00-17:00.

W trakcie dnia szkoleniowego przewidujemy kilka przerw, w tym jedną przerwę 1-godzinną, a także po każdej godzinie szkolenia 10-minutowe przerwy. Szczegółowy rozkład przerw każdy trener ustala indywidualnie ze swoją grupą.

Materiały szkoleniowe dystrybuowane są w formie elektronicznej.

Egzaminy realizowane są w formie voucherów.

Więcej na temat Wirtualnej Klasy Asseco

## Najbliższe terminy

Miejsce	Terminy
Wirtualna klasa	2021-08-24 - 2021-08-25 2021-10-07 - 2021-10-08

## Typy szkolenia

Tradycyjne

Asseco | Zdalna klasa

Asseco | Wirtualna klasa

**Wicej informacji:**

Zadzwo 801 30 30 30 lub napisz [szkolenia@assecods.pl](mailto:szkolenia@assecods.pl)